



РОССИЙСКИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ И КУЛЬТУРНЫЕ
VR-ПРОЕКТЫ

ТЕХНОЛОГИИ VR В ОБУЧЕНИИ ИСПОЛЬЗУЮТ

- Для объяснения и демонстрации сложных явлений и процессов.
- Развития интереса к новым знаниям.
- Экономии на дорогостоящем оборудовании, с помощью которого, например, необходимо показать эксперименты.
- Гарантированной безопасности учеников при проведении потенциально опасных опытов и действий.
- Обучение soft skills.



ДВА СПОСОБА ЗАДЕЙСТВОВАТЬ VR В ОБРАЗОВАНИИ

Как часть дополнительного образования

- это является развлечением

Как часть основного образования

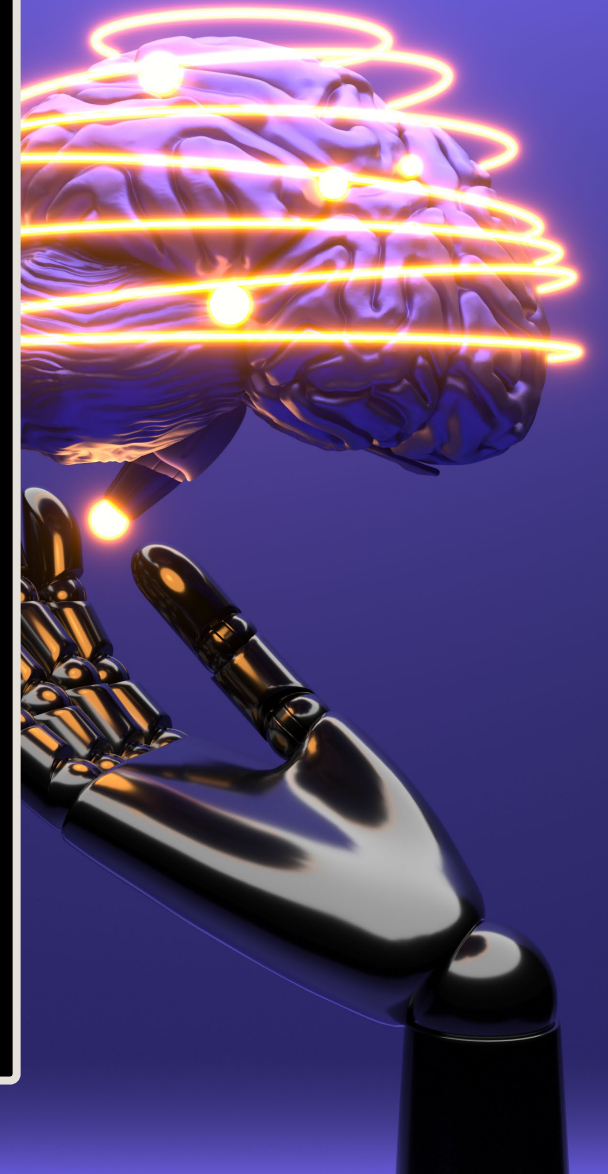
- способ заменить какую-то часть привычных средств обучения






Преимущество VR для образовательных процессов

- Иммерсивное обучение
- Доступ к удаленным лабораториям и местам
- Персонализированное обучение





Типовые решения VR для образования



VR-симуляторы для медицинского обучения

VR-симуляторы позволяют студентам практиковать медицинские процедуры и операции в виртуальной среде, что позволяет им развивать навыки без риска для пациентов.

Виртуальные экскурсии по музеям

VR-технологии позволяют студентам совершать виртуальные экскурсии по музеям и историческим местам, позволяя им исследовать культуру и историю в более глубоком и интерактивном формате.

Виртуальные лаборатории

С помощью VR можно создавать виртуальные лаборатории, где студенты могут проводить эксперименты и исследования без риска, проблем с доступом к редким ресурсам или сложностей в проведении реальных экспериментов.

Крупные образовательные VR-проекты



- 1 «Образование-2024»
- 2 «Цифровая школа»
- 3 «Современная цифровая образовательная среда»
- 4 «Цифровая экономика Российской Федерации»
- 5 Первая образовательная метавселенная «НЕЙМАРК»
- 6 InMind
- 7 Проект виртуальной реальности VR-Gallery
- 8 Проект VRMedSoft от компании «Виртуальная реабилитация»
- 9 VR-курс для торговой сети «Перекресток»
- 10 Тренажёр для борьбы с акрофобией

Крупные образовательные VR-проекты



- | | |
|--|---------------------|
| 1 «VR-симулятор оказания первой помощи при инсульте и инфаркте» | 5 ATLAS VR |
| 2 «В трех измерениях: Гончарова и Малевич» | 6 ФИЗИКА. МАГНЕТИЗМ |
| 3 «Платформа для проведения профпроб в виртуальной реальности «Перспектива»» | 7 VARVARA |
| 4 Сириус: VR-тренажеры, цифровые платформы | 8 VR Space |
| | 9 Школа СинТез |

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!
